

Multifunktions-Module

Action Gear

Das Modul "Nordic Power" erschien Ende der 80er Jahre für den C 64. Es wurde jedoch nur von einem kleinen User-Kreis genutzt. Jetzt gibt's den "Action Gear" - ein Nachfolge-Modell der Cartridge.

Die Cartridge ist in einem üblichen Modul-Gehäuse untergebracht. Sie besitzt zwei Druckknöpfe - Reset und Freezer. Action Gear springt nach dem Anschalten des C 64 automatisch ins Reset-Menü. Ausnahme: das Modul wird mit einem Hardware-Speeder (z.B. Dolphin-DOS) betrieben. In diesem Fall wird der Bildschirm unterdrückt und die Einschaltmeldung des Speeders auf den Schirm gebracht. Die Tastenbelegung des Alternativ-Betriebssystems funktioniert und die Beschleuniger-Funktionen sind uneingeschränkt nutzbar. Leider arbeitet das Modul beim Sichern von Snapshots, Bildern oder bei der Nutzung der Kopierprogramme nicht mit Hardware-Speedern zusammen. Das Diskettenlaufwerk stürzt beim Sichern einfach ab.

Datasetten-Benutzer können sich freuen - das Modul unterstützt die Arbeit mit diesem Speicher-Medium in fast jedem Menü-Punkt.

Das Reset-Menü

Hier lassen sich wahlweise der Standard-C-64 (in Kombination mit einem Memory-Clear), eine Basic-Erweiterung oder ein Floppy-Toolkit aktivieren. Der Sprung in den integrierten Maschinensprache-Monitor wird durch das Modul zugelassen.

Die Basic-Erweiterung "Power Basic" beschränkt sich auf das Handling von Basic-Programmen: u.a. Delete-, Renumber-, Auto-Step-, Merge und Drucker-Ausgabe-Funktion. Interessant ist, daß man Teilbereiche in Basic-Programmen sichern kann - sehr praktisch zum Anlegen einer Programm-Bibliothek. Die einzelnen Teile lassen sich einfach mit dem Merge-Kommando linken.

Die eingebaute Centronics-Schnittstelle ermöglicht den Druck von Listings. Außerdem sind die Funktionstasten für die Disk-Ein- und Ausgabe belegt und der Daten-Transfer von und zur Floppy beschleunigt (s. Tabelle).

Im Toolkit lassen sich einzelne Files oder ganze Disketten kopieren. Der Datei-Transfer stellt die Selektion einzelner Files und das Kopieren auf mehrere Ziel-Disketten zur Ver-

fügung. Beim Kopieren von einem Laufwerk 1541 auf eine FD-2000 stürzte das Programm bei großen Files ab. Das Backup von Disketten arbeitet problemlos. Datasetten-Besitzer unterstützt Action Gear beim Kopieren von Dateien auf oder von Band durch viele Funktionen (z.B. Turbotape).

Der integrierte Packer arbeitete zwar recht flott, dafür ist die Packrate mehr als dürftig. Die Angabe einer Startadresse ist auch nicht möglich.

Der integrierte Sprite-Editor beherrscht die wichtigsten Kommandos, kann aber mit Spezial-Lösungen nicht konkurrieren.

Das Freezer-Menü

Damit lassen sich Programme unterbrechen und dann manipulieren. Das Modul ermöglicht es, ein Backup vom Speicher auf Diskette oder Band zu sichern. Bei vielen Programmen funktioniert diese Operation allerdings nicht fehlerfrei. Nach dem Laden des eingefrorenen Speichers, läuft der Entpackvorgang nicht korrekt. Die im Handbuch beschriebenen Tips helfen auch nicht.

Im Utility-Modus finden sich die für Multifunktions-Module bekannten Optionen zum Cheaten von Games: POKE-Eingabe, Sprite-Kollision beeinflussen, Joystick-Tausch und Autofeuer. Hier kann man nicht meckern - die einzelnen Punkte arbeiteten fehlerfrei. Die Optionen *Bremse* und *Timerstop* dagegen nur bedingt.

Bei Programmen, die mit zahlreichen Tricks bei den Interrupts arbeiten, versagen beide Menüpunkte - Konsequenz: Absturz. Das gilt auch für die Autofeuer-Option - bei neueren Spielen kann das Modul den Speicher bei Rückkehr nicht ordentlich restaurieren.

Im Editor-Menü läßt sich der aktuelle Bildschirm betrachten und auf Diskette sichern. Leider funktioniert das nur im Grafik-Modus und nicht bei Textbildschirmen. Zur Speicherung der Grafikdaten hält das Modul im Multicolor-Modus gleich fünf Formate bereit:

- Blazing Paddles
- Koala
- Adv. Art Studio
- Artist 64
- Imagic System

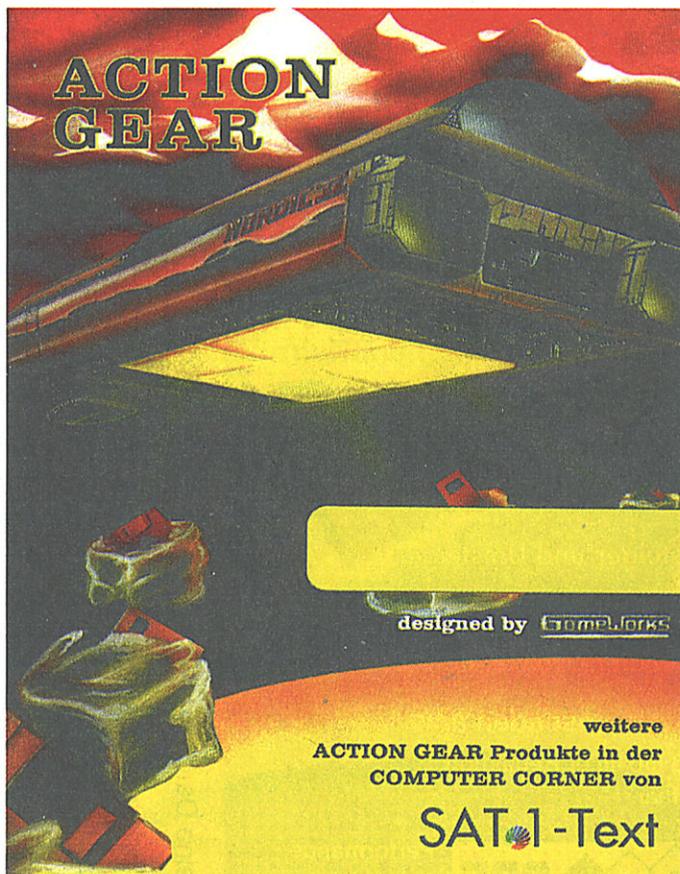
Im Hires-Modus sind es nur zwei:

- Hi-Eddi
- Art Studio

Zusätzlich lassen sich Bilder in einem speziellen Format für eine Dia-Show erzeugen. Der passende Viewer wird im Reset-Menü erzeugt.

Das Format ist nicht zum bekannten Diashow-Format kompatibel.

Existierende Bilder muß man nicht extra grabben, dann sie lassen sich per Menüpunkt laden. Dazu muß aber der richtige Screen-Mode (Hires- bzw. Multicolor) aktiviert sein. Ein Wechsel des Modus ist leider nicht möglich.



Action Gear ist der Nachfolger des Multifunktions-Moduls „Nordic Power“

Der Maschinensprache-Monitor

Die Aktivierung des Monitors ist in fast jedem Menü möglich. Er bietet alle bekannten Kommandos und zeigt den Speicher sowohl als disassemblierte Opcodes, als auch als Hex-Dump, Bildschirm-Code und im ASCII-Format. Der Text scrollt im Editor auf - und abwärts. Dabei kommt es manchmal zu Fehlern beim Disassemblieren. Erst ein erneutes Verschieben des Textes korrigiert den Bug.

Zahlen-Konvertierung (hex, bin, dez), ein kleiner Floppy-Monitor und die Status-Anzeige der I/O-Bausteine gehören ebenfalls zum Funktionsumfang von Action Gear.

Der Floppy-Monitor liest und schreibt Daten zu Floppy 8 bzw. 9 und kann Programme im Speicher des Disketten-Laufwerks ausführen. Programmierer werden die Anzeige für den Status der I/O-Bausteine (VIC, CIA) schnell schätzen lernen.



Zahlreiche Hilfsprogramme unterstützen die Arbeit mit Action Gear

Fazit

Die Cartridge bietet einen recht guten Ansatz, muß aber im Vergleich zu anderen Modulen die Waffen strecken. Zu viele Bugs machen die Arbeit mit Action Gear kompliziert. Einzig der Spiele-Trainer arbeitet stabil. Der Maschinensprache-Monitor ist zwar nicht schlecht, aber hier sind andere Module (z.B. Magic Formel) schon um einige Nasenlängen

64'er-Wertung:

Action Gear ist ein Multifunktionsmodul mit Diskettenbeschleuniger, Maschinensprache-Monitor, Spiele-Trainer und Grafik-Grabber

Positiv

- viele Funktionen
- Datasetten-Unterstützung

Negativ

- zu viele Fehler
- teilweise komplizierte Handhabung

Wichtige Daten

Vertrieb: Performance Peripherals Europe, Silberstraße 16, 53332 Bornheim, Tel./Fax: 02227/3221

Test-Konfiguration: C 64, Dolphin-DOS, Floppy 1541, Floppy FD 2000

befriedigend

Floppy-Beschleunigung

Die Cartridge beschleunigt Ein- und Ausgabe-Operationen - als Beispiel wurde ein Flie mit 145 Blocks geladen bzw. gesichert:

	Standard-C 64	Action Gear	Action Replay	Dolphin-DOS
Laden	1:35 Minuten	9 Sekunden	9 Sekunden	4 Sekunden
Speichern	1: 42 Minuten	11 Sekunden	10 Sekunden	4 Sekunden

voraus. Die Arbeit mit Grafik-Bildschirmen ist ebenfalls sehr kompliziert und unvollständig. Pluspunkte sammelt Action Gear durch die Unterstützung der Datasette - doch wer arbeitet 1996 noch mit Tapes? Das bedeutet leider nur ein "Befriedigend"! Bei der Disk-Beschleunigung oder Spiel-Manipulation hingegen ist Action Gear recht akzeptabel.

JÖRN-ERIK BURKERT

Die Brotkasten-CD

Die Legende lebt: 1111 x Stoff für C-64-Freunde mit C 64 oder PC.

49.-

- A64 (Amiga-C64-Emulator)
- Emulatoren für CP/M, Atari, Spectrum, ZX-81, MSX, CPC, T199/4A, Dragon, TS-1000 (für PC)
- Bilder von exotischer Commodore-Hardware
- komfortable Windows-Oberfläche und DOS-Menü

So verwenden Sie die CD-ROM:

- a) vom C64 aus:
 - mit dem CD-Commander und CMD-Festplatte nebst SCSI-CD-ROM lesen Sie alle Daten direkt
 - mit 64Net greifen Sie auf PC (ab XT) mit CD-ROM-Laufwerk zu b) vom PC aus
 - mit PC64 oder C64S (Shareware) können Sie viele der Programme starten und anwenden
 - mit X1541, Trans64 oder StarCommander kopieren Sie Dateien per Kabel vom PC zum C64.
- d) vom Amiga aus
 - die registrierte Version des C64-Emulators A64 greift auch auf C64-Laufwerke zu

Bestellen Sie bei:

- Lutz Hillmann, CD-ROM-Herstellung, Steinstr. 3/503, 01264 Dresden, Btx:*matting#, Email:100120.2711@compuserve.com
- Performance Peripherals, Silberstraße 16, 53332 Bornheim
- Stonysoft, Beethovenstr. 1, 87727 Babenhausen

Deutschlands zweite C64-CD-ROM enthält 1111 Disketten-Seiten mit frei kopierbarer Software, die jeder C64-Fan haben muß:

- Anwendungen
- Hilfsprogramme
- DFÜ-Software
- Spiele
- Zeichensätze
- Grafiken
- klassische und neueste Demos
- Über 100 Geos-Disketten
- C128-Software, C65-Disketten
- 10 Vollversionen kommerzieller Geos-Programme von GUSS-Software und PPE (u.a. Geos-Diskeditor, PP-Collection, NLQ-Print ...)
- Patch für Geos 64 (läuft dann auch auf dem PC!)
- CD-Commander 128 (Testversion, zum Anschluß von SCSI-CD-ROMs an CMD-Festplatten)
- 64NET (Testversion, PC-Festplatten am C64, auch unter Geos)
- PC-Programme: PC64 V.1.18, C64S, Trans64, StarCommander, X1541 ...

BROTKASTEN CD

SOFTWARE FÜR 8-BIT & PC

- ☆ PUBLIC DOMAIN
- ☆ SHAREWARE
- ☆ EMULATOREN
- ☆ GRAFIK
- ☆ SPIELE
- ☆ DEMOS

C 64/ MS-DOS/AMIGA/ATARI/SPECTRUM/ ZX-81/CPC/ MSX